

Re-spawn: rethinking esports in Bangladesh

SHAFKAT ALAM

Shafkat Alam is a veteran CTO with extensive experience building startups and shaping technology policy across South Asia.

When Bangladesh's Ministry of Youth and Sports formally designated esports as an official sport in July 2025, it marked a significant departure from the country's previous posture towards competitive gaming. Just four years earlier, courts banned a few of the most popular titles that command enormous followings among Bangladeshi youth, amid concerns about addiction and social harm. This volte-face reflects a government belatedly recognising that prohibition rarely succeeds when confronting an industry already embedded in the daily lives of tens of millions.

The question now is not whether Bangladesh will have an esports sector. It already does. Rather, it is whether policymakers can construct a regulatory architecture that allows the industry to flourish while mitigating its genuine risks, an approach several



IMAGE: SANKET MISHRA/ PEXELS

SUMMARY

1. Bangladesh's recognition of esports marks a sharp shift from earlier bans and reflects the limits of prohibition in digital life.

2. The sector already exists at scale, driven by a large youth cohort, cheap smartphones and low-cost data, but remains largely informal.

3. Bans pushed gaming underground through VPNs and workarounds, reducing oversight rather than reducing participation.

4. The real opportunity is economic: esports can create jobs far beyond pro players, from production and community roles to game development and analytics.

5. The policy test is building proportionate regulation that protects young people from real harms while enabling a professional, competitive ecosystem.

south-east Asian neighbours have been refining for years.

THE DEMOGRAPHIC REALITY

The numbers are difficult to ignore. Bangladesh's population includes roughly 46 million people aged 15 to 29, nearly a quarter of the country's total. This cohort has grown up with smartphones rather than inherited them. Cheap handsets and low-cost data packages have placed gaming within reach of suburban and rural youth who might never have access to a PlayStation or gaming PC.

Globally, the esports market was valued at about \$2.1bn in 2024, with projections suggesting it could reach \$7.5bn by 2030. Bangladesh's share remains modest, but the trajectory is clear. Local tournaments attract

significant viewership on Facebook and YouTube. Content creators, shout-casters and community managers have carved out livelihoods in the ecosystem's margins. The infrastructure, however rudimentary, exists.

THE CASE AGAINST PROHIBITION

Bangladesh's earlier experiment with bans illustrates why prohibition tends to fail in a digital economy. When courts upheld restrictions on PUBG and Free Fire, players simply migrated to VPNs or shifted to alternative titles. Gaming continued; what ceased was any meaningful oversight of an activity involving millions of young people.

This pattern will be familiar to regulators elsewhere. In the United Kingdom, the Online Safety Act 2023 represents Parliament's attempt to

impose duties of care on platforms where users interact, including, increasingly, online games. The legislation does not ban gaming. It requires services to assess risks of harm, implement content moderation and provide mechanisms for reporting abuse. Xbox has begun age verification for UK players. Ofcom, the regulator, has published guidance specifically addressing the video games industry.

The contrast with outright prohibition is instructive. Where bans push activity underground, regulation brings it into the open. Where bans punish legitimate and harmful behaviour alike, regulation distinguishes between them. Where bans leave authorities blind to what young people are actually doing,

regulation creates reporting obligations and transparency requirements.

None of this is to suggest that concerns about gaming are illegitimate. Excessive screen time, disrupted sleep cycles and the mental pressure of competitive play are documented phenomena. In the worst cases, online disputes have escalated into real-world violence. These are not imaginary problems. But they are problems of oversight, not of gaming per se.

BUILDING THE ECOSYSTEM FOR BETTER ECONOMIC PRIZE

Bangladesh's newly formed committee on esports policy faces an enviable opportunity wrapped in a daunting challenge. The opportunity is to establish frameworks before the industry matures, rather than attempting to retrofit regulation onto entrenched interests. The challenge is to do so without the institutional infrastructure, regulatory experience or funding that established markets enjoy.

For a government seeking to create skilled employment for a vast youth population, esports presents a compelling proposition. The industry's labour requirements extend well beyond the handful of players who achieve competitive success. Game development, 2D and 3D art, animation, sound design, narrative writing, quality assurance, community management and data analytics all represent career pathways that can be cultivated through targeted training programmes.

Several south-east Asian markets have recognised this. Singapore's institutions offer esports management qualifications. Malaysia has integrated gaming into its creative industries development strategy. Even South Korea, where esports achieved mainstream acceptance decades ago, continues to invest in pipeline

SEE PAGE 39

সোনালী ব্যাংক পিএলসি
বিশ্বস্ত ও স্মার্ট

দিন রাত ২৪ ঘন্টা Sonali e-wallet আপনার সেবায়
প্রবাসীরাও বিদেশে বসেই
Sonali e-wallet এ
লেনদেন করতে পারবেন

ডিপিএস জমা করা যায়

সোনালী ব্যাংকের যেকোন
একাউন্টে বা ওয়ালেটে টাকা ট্রান্সফার

একাউন্ট থেকে ওয়ালেটে
ওয়ালেট থেকে একাউন্টে টাকা ট্রান্সফার

BEFTN / NPSB / RTGS
এর মাধ্যমে যেকোন
ব্যাংকের একাউন্টে টাকা ট্রান্সফার

সোনালী ব্যাংকের যেকোন শাখা ও
এটিএম বুথের লোকেশন জানা যায়

Cheque Book এবং Debit Card
রিকোয়েস্ট

একাউন্ট ব্যালেন্স ও টেটচফোর্স দেখা

কেনাকাটায় QR পেমেন্ট এবং
ব্যাংকের যে কোন শাখায় ক্যাশ আউট সুবিধা

ইউটিলিটি বিল - পে

মোবাইল রিচার্জ

সোনালী ব্যাংকের
ক্রেডিট কার্ডের বিল জমা

DPS এবং FDR একাউন্ট ওপেন

২৪/৭ হটলাইন
১৬৬৩৯
+৮৮০৯৬১০০১৬৬৩৯

www.sonalibank.com.bd

Local: 16639 Int'l: +8809610016639

সঞ্চয়ের স্বনির্ভরতাই গড়ে তোলে নিরাপদ ভবিষ্যৎ
আর্থিক স্বাধীনতায় নারী, সমৃদ্ধ আগামী নিশ্চয়তা

কন্যা-জায়া-জননীর জন্য
সুকন্যা

রূপালী মাঙ্গুলি স্কিম ফর উইমেন
শুধুমাত্র নারীদের জন্য আকর্ষণীয়
মুনাফার মাসিক কিস্তি ভিত্তিক
সঞ্চয়ী স্কিম

স্কিমের বৈশিষ্ট্য:

- ১৮-৩২ বছর বয়সী নারী এই হিসাব খুলতে পারবেন
- ০৫ বছর ও তদূর্ধ্ব বয়সী নাবালিকার নামেও হিসাব খোলা যাবে
- মেয়াদ ০৪।০৬।০৮ বছর
- মুনাফার হার: ৯.০০% (০৪ বছর)। ৯.২৫% (০৬ বছর)। ৯.৫০% (০৮ বছর)
- মাসিক কিস্তি: টাঃ ৫০০ অথবা এর গুণিতক, সর্বোচ্চ টাঃ ২৫,০০০
- মাসের যেকোন দিন কিস্তি প্রদান করা যাবে
- সেটেলমেন্ট সঞ্চয়ী হিসাব হতে অটো ডেবিট পদ্ধতিতে কিস্তি প্রদানের সুযোগ
- হিসাব খোলা/পরিচালন চার্জ সম্পূর্ণ ফ্রি
- কিস্তি জমায় ফ্রি এসএমএস এলার্ট
- মেয়াদপূর্তির পূর্বে নগদায়ন সুবিধা
- মূল স্থিতির বিপরীতে ঋণ সুবিধা

আজকের সঞ্চয় ভবিষ্যতের বিনিয়োগ

আপনার নিকটস্থ রূপালী ব্যাংক পিএলসি'র সাখায় যোগাযোগ করুন

রূপালী ব্যাংক পিএলসি
RUPALI BANK PLC

উত্তম সেবার নিশ্চয়তা

www.rupalibank.com.bd